

IMAGE PROCESSOR AND METHOD FOR IMAGE PROCESSING

Publication number: JP2001101390

Publication date: 2001-04-13

Inventor: YAMAKAWA SHINJI

Applicant: RICOH KK

Classification:

- international: H04N9/79; G06T1/00; H04N1/40; H04N1/46; H04N1/60;
H04N9/79; G06T1/00; H04N1/40; H04N1/46; H04N1/60;
(IPC1-7): G06T1/00; H04N9/79

- European:

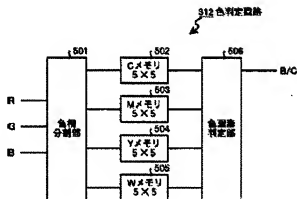
Application number: JP19990280713 19990930

Priority number(s): JP19990280713 19990930

Report a data error here

Abstract of JP2001101390

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an image processor capable of efficiently deciding a chromatic pixel with a small amount of memory. SOLUTION: In the image processor which performs original recognition about whether a specified area of an image inputted from the outside is of a chromatic color and executes prescribed color correction processing on the basis of the recognition results, a color decision circuit 312 detects a chromatic pixel on the basis of a plurality of white levels (W pixel for ACS and W pixel for a color pixel).



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2001-101390

(P2001-101390A)

(43)公開日 平成13年4月13日(2001.4.13)

(5) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	サーチワード (参考)
G 0 6 T	1/00	G 0 6 F 15/66	3 1 0 5 B 0 5 7
H 0 4 N	1/60	H 0 4 N 1/40	D 5 C 0 5 8
	1/40		F 5 C 0 7 7
	1/46	1/46	Z 5 C 0 7 9
9/79		9/79	H
		審査請求 未請求	請求項の数 4 O L (全 26 頁)

(21)出願番号 特願平11-280713

(22) 出願日 平成11年9月30日(1999.9.30)

(71) 出題人 000006747

株式会社リコー

東京都大田区中馬込1丁目3番6号

(72) 究明者 山川 慎二

東京都大田区中馬込1丁目3番6号 株式会社リコ一内

(74)代理人 100089118

井理士 酒井 宏明

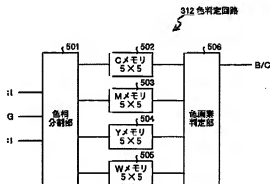
[最終頁に続く](#)

(54) 【発明の名称】 画像処理装置および画像処理方法

(57) 【要約】

【課題】 少ないメモリで効率よく、有彩画素を判定をすることが可能な画像処理装置を提供すること。

【解決手段】 外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるかの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理装置において、色判定回路312は、複数の白レベル（ＡＣＳＷ用画素、色画素用画素）に基づいて、有彩画素の検出を行う。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理装置において、画像データの複数の白レベルを検出する白レベル検出手段と、前記白レベル検出手段で検出した複数の白レベルに基づいて、画像データの有彩画素を検出する有彩画素検出手段と、を備えたことを特徴とする画像処理装置。

【請求項2】 外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理装置において、画像データの白レベルを検出する白レベル検出手段と、前記白レベル検出手段で検出した白レベルに基づいて画像データを補正する補正手段と、前記補正手段による補正後の画像データの有彩画素を検出する有彩画素検出手段と、を備えたことを特徴とする画像処理装置。

【請求項3】 外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理方法において、画像データの複数の白レベルを検出するステップと、前記検出した複数の白レベルに基づいて、画像データの有彩画素を検出するステップと、を含むことを特徴とする画像処理方法。

【請求項4】 外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理方法において、画像データの白レベルを検出するステップと、前記検出した白レベルに基づいて、画像データを補正するステップと、前記補正後の画像データの有彩画素を検出するステップと、を含むことを特徴とする画像処理方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、カラーデジタル複写機やカラープリンタ、ファクシミリなどの画像形成装置に利用される画像処理装置および画像処理方法に関し、より詳細には、入力画像データの特定領域が有彩色であるかを検出し、適切な画像処理を行う画像処理装置および画像処理方法に関する。

【0002】

【従来の技術】 近年、カラーデジタル複写機やカラープリンタ、ファクシミリなど利用される画像処理装置は高機能化・高品質化がさらに要求されてきている。しかしながら、スキャナなどの画像入力装置から入力された原稿画像中の色（有彩）画素や黒（無彩）画素を検出する際には、デジタルサンプリングや機械的精度に起因するRGBの読み取りずれが存在する。かかるRGBの読み取りずれを図24を参照して説明する。

【0003】 同図（a）は、画像データの断面を示しており、黒のデータは理想的には、RGBとも一致した理

想の黒である。実際の画像データは、レンズで読み取ってデジタル化するので、同図（b）が理想の波形となる。しかしながら、一般的な読み取り装置では、3ラインCCDセンサを用いているため、画像データのRGB成分を時間的に同時に読み取ることができず、同図（c）に示すように、読み取りの位置ずれが生じてしまうという問題がある。

【0004】 このため、従来においては、位置ずれがないように、平滑化処理を行って補正を加えたり、あるいは位置ずれを考慮したパターンマッチングを行っている。また、色判定を行う際には、有彩/無彩画素を正確に判定するために、画素の抽出方法が提案されている。

【0005】 例えば、特開平5-236287号公報に開示されている「画像処理装置」では、RGBの多値画像データを複数ライン蓄えて平滑化し、画像データのずれを補正している。また、ここでは、画像を抽出して2値化する際に明確に応じて抽出する画素の閾値を切替えている。

【0006】 また、特開平5-300390号公報では非線形データを用いて正確な画像抽出を実現している。特開平5-244420号公報に開示されている「画像処理装置」では、画像データを色相判定して色画素抽出を行っている。また、特開平9-247481号公報に開示されている「画像処理装置」では、位置ずれに関するものではないが、c、m、yのブレンディング（有彩）観点か黒（無彩）観点の判定を行っている。

【0007】 さらに、特開平07-184075号公報では、RGBの読み取りの位置ずれを考慮して、パターンマッチングで、有彩判定している。また、特開平10-93829号公報では、有彩画素を検出する際に、無彩画素で補正すると黒地上の色文字を有彩判定できなくなるのでエッジの変化量をみて補正を行っている。

【0008】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、上記に示されるような従来の技術においては、RGBの多値画像データを複数ライン蓄えて平滑化して補正することとは、多値データのb1t数＋参照ライン数を見て行うため、2値データと比較して非常に多くのメモリを必要とし、さらに読み取り位置ずれを考慮したパターンを作成しても、局所的な変動に起因する誤判定を招来させやすいという問題点があった。

【0009】 本発明は、上記に鑑みてなされたものであって、複数の白レベルで有彩画素検出を行うことにより、少ないメモリ容量で効率よく、有彩画素を判定することが可能な画像処理装置および画像処理方法を提供することを目的とする。

【0010】 また、本発明は、上記に鑑みてなされたものであって、白レベルで有彩画素を補正して、白地上の黒文字の判定を軽減することが可能な画像処理装置および画像処理方法を提供することを目的とする。

【0011】

【課題を解決するための手段】上記の目的を達成するために、請求項1に係る発明は、外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理装置において、画像データの複数の白レベルを検出する白レベル検出手段と、前記白レベル検出手段で検出した複数の白レベルに基づいて、画像データの有彩画素を検出する有彩画素検出手段と、を備えたものである。

【0012】また、請求項2に係る発明は、外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理装置において、画像データの白レベルを検出する白レベル検出手段と、前記白レベル検出手段で検出した白レベルに基づいて、画像データを補正する補正手段と、前記補正手段による補正後の画像データの有彩画素を検出する有彩画素検出手段と、を備えたものである。

【0013】また、請求項3に係る発明は、外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理装置において、画像データの複数の白レベルを検出するステップと、前記検出した複数の白レベルに基づいて、画像データの有彩画素を検出するステップと、を含むものである。

【0014】また、請求項4に係る発明は、外部より入力された画像の特定領域が有彩色であるか否かの原稿認識を行い、該認識の結果に基づいて所定の色補正処理を実行する画像処理方法において、画像データの白レベルを検出するステップと、前記検出した白レベルに基づいて、画像データを補正するステップと、前記補正後の画像データの有彩画素を検出するステップと、を含むものである。

【0015】

【発明の実施の形態】以下、本発明の画像処理装置および画像処理方法の実施の形態について添付図面を参照し、詳細に説明する。

【0016】〔画像処理装置の構成・動作〕図1は、本発明の実施の形態1に係る画像処理装置の概略構成を示すブロック図であり、原稿から画像データを読み取り、該画像データ（アナログ信号）をデジタルデータに変換して出力する原稿読取部101と、原稿読取部101で読み取った画像データ（デジタルデータ）に各種補正処理等と共に、線画認識・色判定等の原稿認識を行う画像処理部102と、画像処理部102からの画像データに基づいて記録紙に画像を記録する画像記録部103と、から構成される。

【0017】なお、ここでは、原稿読取部101でR（レッド）・G（グリーン）・B（ブルー）の3色のカラー画像データ（以下、RGBデータと記載する）を読

み取って、画像処理部102でRGBデータをC（シアン）・M（マゼンタ）・Y（イエロー）・Bk（ブラック）の4色のカラー画像データ（以下、CMYBkデータと記載する）に色変換し、画像記録部103でCMYBkデータに基づいて記録紙にカラー画像を出力するものとして説明する。

【0018】図2は、図1における画像処理部102の内部構成を示すブロック図であり、原稿読取部101からRGBデータ（デジタルデータ）を入力し、RGBデータのグレースケールの補正を行うと共に、反射率データ（RGBデータ）を濃度データ（RGBデータ）に変換するRGB γ 補正部201と、原稿読取部101から入力したRGBデータに基づいて、文字領域か絵柄領域かを判定して次段のRGBフィルタ部204にC/P信号を出力すると共に、原稿領域の有彩領域か無彩領域かを判定してRGBフィルタ部204にB/C信号を出力する原稿認識部202と、RGB γ 補正部201からRGBデータを入力し、原稿認識部202の出力結果と同期をとるためにRGBデータを遅延させる遅延部203と、RGBデータにMTF補正を行うRGBフィルタ部204と、RGBデータを一次のマスク等でCMYデータに変換する色補正部205と、CMYデータの共通部分をUCR（加色除去）処理してBkデータを生成するUCR部206と、主走査方向の拡大・縮小または等倍処理を施す変倍部207と、平滑化処理や鮮鋭化処理を行うCMYBkフィルタ部208と、画像記録部103の周波数特性に応じて γ 補正を行うCMYBk γ 補正部209と、ディザ処理・誤差拡散処理等の量子化を行う階調処理部210と、から構成される。

【0019】なお、原稿認識部202から出力されるC/P信号は2ビット信号であり、C/P信号が「3」で文字領域を示し、「1」で絵柄上の文字、「0」で絵柄領域を示す。このC/P信号は、RGBフィルタ部204、色補正部205、UCR部206、変倍部207、CMYBkフィルタ部208、CMYBk γ 補正部209および階調処理部210にカスケード接続され、画像データに同期して信号IMGを出力する。

【0020】また、B/C信号（1ビット信号）のロジックは、Hで無彩領域、Lで有彩領域を示す。このB/C信号は、RGBフィルタ部204、色補正部205、UCR部206にカスケード接続され、画像データに同期して出力する。

【0021】RGBフィルタ部204は、RGBデータをMTF補正するフィルタであり、N×Nのマトリクスで構成されている。C/P信号が「3」のときには、鮮鋭化処理を行い、「0」のときには平滑化処理を行い、「1」のときには入力データを処理せず、そのまま出力する。

【0022】UCR部206は、画像データの色再現を向上させるためのものであり、色補正部205から入力

したCMYデータの共通部分をUCR（加色除去）処理してBkデータを生成し、CMYBkデータを出力する。ここで、C/P信号が「3」以外のときは、スケルトンブラックのBk生成を行う。C/P信号が「3」のときは、フルブラック処理を行う。さらにC/P信号が「3」かつB/C信号がHのときは、C・M・Yのデータをイレーズする。これは、黒文字のとき、黒成分のみで表現するためである。また、出力信号IMGは、C・M・Y・Bkのうち一色を出力する面順次の一色である。すなわち、4回原稿読み取りを行うことにより、フルカラー（4色）データを生成する。

【0023】CMYBkフィルタ部208は、画像記録部103の周波数特性やC/P信号に応じて、N×Nの空間フィルタを用い、平滑化や鮮鋭化処理を行う。

【0024】CMYBkα補正部209は、画像記録部103の周波数特性やC/P信号に応じて、αカーブを変更し処理する。C/P信号が「0」のときは画像を忠実に再現したαカーブを用い、C/P信号が「0」以外のときはαカーブを立たせてコントラストを強調する。

【0025】階調処理部210は、画像記録部103の階調特性やC/P信号に応じて、ディザ処理等の量子化を行う。C/P信号が「0」のときは階調重視の処理を行い、C/P信号が「0」以外のときは解像度重視の処理を行う。

【0026】上記画像処理部102の各部の構成より、明らかなように、画像処理部102では、絵柄処理（C/P信号=0）のときは、RGBフィルタ部204で平滑化処理を行い、UCR部206でスケルトンブラックの処理を行い、CMYBkα補正部209ではニア（階調性）を重視したカーブを選択し、CMYBkフィルタ部208および階調処理部210では階調を重視した処理を行う。

【0027】一方、文字処理（C/P信号=3）のときは、RGBフィルタ部204で強調処理を行い、UCR部206でフルブラック処理を行い、CMYBkα補正部209ではコントラストを重視したカーブを選択し、CMYBkフィルタ部208および階調処理部210では解像度を重視した処理を行う。

【0028】また、黒文字処理（C/P信号=3でB/C信号=H）として、Bkを除くCMYのときには、CMYデータを印字しない。これは、黒文字の周りが位置ずれのために色付くのを防ぐためである。また、このときのBkデータのRGBフィルタは色文字のときより、強めにおこなってくっきりさせてよい。

【0029】さらに、絵柄処理（C/P信号=1）のときは、RGBフィルタ部204で弱強調処理または入力データをそのまま出力するスルー処理を行い、UCR部206でフルブラック処理を行い、CMYBkα補正部209ではコントラストを重視したカーブを選択し、CMYBkフィルタ部208および階調処理部210では

解像度を重視した処理を行う。ここでは黒文字処理のような処理を行わない。

【0030】このように画像処理部102では、絵柄、文字のエッジ、絵柄上の文字の3種の処理を行うことができる。

【0031】図3は、原稿認識部202の細部構成を示すブロック図である。原稿認識部202は、大別すると、線画らしさを検出する線画認識部301と、原稿の特定領域が有彩あるか無彩であるかを判定する色判定部302と、から構成される。なお、ここでは、原稿読取部101の読み取り密度が400dpi程度の場合を例として説明する。

【0032】線画認識部301は、C/P信号を出力するが、その出力ロジックは、線画のエッジである場合に「3」を出力し、絵柄上の線画のエッジである場合に「1」を出力し、それ以外の場合には「0」を出力する。

【0033】また、線画認識部301は、図示の如く、モノクロ化部303と、ラフレーション部304と、パターンマッチング部305A、305Bと、孤立点除去部306A、306Bと、画素密度変換部307A、307Bと、ページメモリ308A、308Bと、セレクト部309A、309Bと、孤立ブロック除去部310A、310Bと、膨張部311A、311Bと、から構成される。なお、線画認識部301は、C/P AとC/P Bを出力するが、C/P A、Bが、（L、L）のときにC/P信号の「0」、（L、H）のときにC/P信号の「1」、（H、H）のときにC/P信号の「3」とし、C/P AおよびC/P BをC/P信号と呼ぶ。

【0034】さらに、原稿認識部202では、原稿読取部101で読み取った原稿が、カラー原稿であるか白黒原稿であるか否かの判定を行っている。自動カラー選択モード時において、第1スキャン（Bk）作像のときに、カラー原稿であるか白黒原稿であるか否かの判定を行う。そして、その判定の結果が、白黒原稿であると判定した場合に1回スキャンで終了し、他方、カラー原稿であると判定した場合に4回スキャンを実行する。

【0035】色判定部302は、B/C信号を出力するが、その出力ロジックは、有彩領域であるとLを出力し、無彩領域であるとHを出力する。出力結果は、4×4画素を1画素に対応させた信号である。以下において出力結果の単位を1ブロックとする。なお、色判定部302は、図示の如く、色判定回路312と、ページメモリ313と、セレクト部314と、から構成される。

【0036】以上の構成において、線画認識部301の各部の動作について詳細に説明する。

【0037】線画認識部301に入力されたRGBデータは、まず、モノクロ化部303において輝度データに変換され、モノクロ信号となる。ただし、輝度データでなくとも、RGBデータの中で最も濃いデータを選択

し、モノクロ信号としても良く、またはGデータを輝度データとして用い、モノクロ信号としてもよい。何れの場合も、モノクロ化部303から出力される出力データは、数字が大きいと濃く、小さいと薄いことを表す。

【0038】ラブラシアン部304は、線画のエッジを抽出するとともに、白領域と黒領域とを検出する。白領域を検出することにより、白地上の線画の抽出のデータ(細線候補)とする。

【0039】ここで、図4の記号化されたマトリックスを用いて白領域検出の動作について説明する。例えば、白領域のマトリックスを 3×3 とすると、次のようになる。

$$\begin{aligned} & ((a_{00} < \text{thw}) \text{ and } (a_{01} < \text{thw}) \text{ and } (a_{02} < \text{thw}) \text{ and } \\ & (a_{10} < \text{thw}) \text{ and } (a_{11} < \text{thw}) \text{ and } (a_{02} < \text{thw}) \text{ or } \\ & ((a_{10} < \text{thw}) \text{ and } (a_{11} < \text{thw}) \text{ and } (a_{12} < \text{thw}) \text{ and } \\ & (a_{20} < \text{thw}) \text{ and } (a_{21} < \text{thw}) \text{ and } (a_{22} < \text{thw}) \text{ or } \\ & ((a_{30} < \text{thw}) \text{ and } (a_{10} < \text{thw}) \text{ and } (a_{20} < \text{thw}) \text{ and } \\ & (a_{31} < \text{thw}) \text{ and } (a_{11} < \text{thw}) \text{ and } (a_{21} < \text{thw}) \text{ or } \\ & ((a_{30} < \text{thw}) \text{ and } (a_{11} < \text{thw}) \text{ and } (a_{21} < \text{thw}) \text{ and } \\ & (a_{32} < \text{thw}) \text{ and } (a_{12} < \text{thw}) \text{ and } (a_{22} < \text{thw})) \end{aligned}$$

【0040】注目画素を含んで周辺データが閾値 thw より小さいとき、白領域候補とする。ここで、太線用と細線用と異なる値を使用する。太線用白領域候補は、一般的な白地の値を設定する。細線用白領域候補は、一般的な白地の値よりもやや低い値(白寄りの値)にする。細線用白領域候補の方を白寄りにするのは、絵柄(印刷物の網点や複写機の万線)のハイライト(明るい方)が白領域候補となるのを避けるためである。

【0041】このパターンは直交パターンの例を示すが、斜めなどのパターンを追加してもよい。

【0042】さらに、白領域候補から、白領域を算出するために以下のようにラブラシアンを求める。

$$\begin{aligned} x &= (a_{22} \times 2) - (a_{21} + a_{23}) \times i \\ x &= ((a_{22} \times 4) - (a_{11} + a_{13} + a_{31} + a_{33})) \times i / 2 + x \\ x &= (a_{22} \times 2) - (a_{12} + a_{32}) + x \end{aligned}$$

【0043】ここで、 i は主走査と副走査のMTFの違いや、変倍ときの補正をする重み係数である。このときの x の値がある値(N)の範囲ならば白領域とする。式で記述すると以下ようになる。

$$-N < x < N$$

ここでは、太線用の閾値と細線用の閾値とを分けても分けなくてもよい。

【0044】このようにして、細線用白領域と太線用白領域とを算出する。これにより、絵柄上のハイライト側の小網点や万線パターンを抽出しないように除去していく。

【0045】次に、太線用白領域の補正について説明する。例えば、白黒反転した文字(白が文字で周辺が黒)の画像の際に、複写機のような光学的読取装置の場合、

フレア(白一点でなく、周辺に黒の影響を受ける)等で、白データが通常より黒よりになる場合がある。このため、以下の補正を行う。

【0046】例えば、白領域のマトリックスを 3×3 とすると、次のようになる。

$$\begin{aligned} & ((a_{00} < \text{thw}) \text{ and } (a_{01} < \text{thw}) \text{ and } (a_{02} < \text{thw}) \text{ and } \\ & (a_{10} < \text{thw}) \text{ and } (a_{11} < \text{thw}) \text{ and } (a_{02} < \text{thw}) \text{ and } \\ & (a_{20} < \text{thw}) \text{ and } (a_{21} < \text{thw}) \text{ and } (a_{22} < \text{thw})) \end{aligned}$$

【0047】これを補正白領域候補として、上述したラブラシアンで補正白領域を算出する。ここでは、 thw は太線より黒よりの値で、 N は上述した太線用白領域の値より、小さくする。 N を小さくするのは、白データの変化量の少ない安定したデータを抽出するためである。ここで抽出した補正白領域の結果を上述した太線用白領域に補正し、太線用補正白領域とする。すなわち、補正白領域か、太線用白領域であれば、太線用補正白領域となる。ここでは、絵柄上のハイライト側の小網点や万線パターンを抽出しないように除去している。

【0048】次に、黒領域を検出することにより、黒領域上の線画の抽出データとする。ここで、図4の記号化されたマトリックスを用いて黒領域検出の動作について説明する。例えば、黒領域のマトリックスを 3×3 とすると、次のようになる。

$$\begin{aligned} & ((a_{00} < \text{thb}) \text{ and } (a_{01} < \text{thb}) \text{ and } (a_{02} < \text{thb}) \text{ and } \\ & (a_{10} < \text{thb}) \text{ and } (a_{11} < \text{thb}) \text{ and } (a_{02} < \text{thb}) \text{ or } \\ & ((a_{10} < \text{thb}) \text{ and } (a_{11} < \text{thb}) \text{ and } (a_{12} < \text{thb}) \text{ and } \\ & (a_{20} < \text{thb}) \text{ and } (a_{21} < \text{thb}) \text{ and } (a_{22} < \text{thb}) \text{ or } \\ & ((a_{00} < \text{thb}) \text{ and } (a_{10} < \text{thb}) \text{ and } (a_{20} < \text{thb}) \text{ and } \\ & (a_{01} < \text{thb}) \text{ and } (a_{11} < \text{thb}) \text{ and } (a_{21} < \text{thb}) \text{ or } \\ & ((a_{01} < \text{thb}) \text{ and } (a_{11} < \text{thb}) \text{ and } (a_{21} < \text{thb}) \text{ and } \\ & (a_{02} < \text{thb}) \text{ and } (a_{12} < \text{thb}) \text{ and } (a_{22} < \text{thb})) \end{aligned}$$

【0049】注目画素を含んで周辺データが閾値 thb より小さいとき、黒領域候補とする。黒領域候補は、一般的な黒の値(換言すれば、文字として強調したい濃度)を設定する。このパターンは直交パターン(例を示すが、斜めなどのパターンを追加してもよい)。

【0050】さらに、黒領域候補から、黒領域を算出するために以下のようにラブラシアンを求める。

$$\begin{aligned} x &= (a_{22} \times 2) - (a_{21} + a_{23}) \times i \\ x &= ((a_{22} \times 4) - (a_{11} + a_{13} + a_{31} + a_{33})) \times i / 2 + x \end{aligned}$$

$$x = (a_{22} \times 2) - (a_{12} + a_{32}) + x$$

【0051】ここで、 i は主走査と副走査のMTFの違いや、変倍ときの補正をする重み係数であり、前述した白領域の抽出のときと同様の式でよい。

【0052】このときの x の値がある値(N)の範囲ならば黒領域とする。式で記述すると以下ようになる。

$$-N < x < N$$

この結果を黒領域とする。これによって、絵柄上のシャドウ側の小網点や万線パターンを抽出しないように除去し

ている。

【0053】また、エッチ量抽出は以下の式による。

$$x = (a_{22} \times 2) - (a_{21} + a_{23}) \times i$$

$$x = ((a_{22} \times 4) - (a_{11} + a_{13} + a_{31} + a_{33})) \times i / 2 + x$$

$$x = (a_{22} \times 2) - (a_{12} + a_{32}) + x$$

【0054】ここで、iは選択的な係数であり、ハードウェアを設計する際にゲート規模が小さくなるような係数、例えば、1, 1.115, 1.25, 1.375, 1.5, 1.625, 1.175, 1.875, 2にしている(固定小数点演算)。このようにしておくことにより、主走査と副走査のMTF(光学系と走行系)等のばけを修正する。

【0055】一般に、主走査と副走査のMTFは異なっており、さらに副走査の変倍は読取装置の読み取り面積(速度)を変換することにより行っているため、副走査の変倍率によりMTFは異なる。ところが、この実施の形態では、図2で示したように、主走査変倍(変倍部207)が原稿認識部202の後に配設されているので、特に気にすることはない。さらに副走査の倍率が大きいとき、例えば、200%のときは、次のようにエッチ量を求めるようにマトリックスを選択可能にある。

$$【0056】x = (a_{22} \times 2) - (a_{21} + a_{23}) \times i$$

$$x = ((a_{22} \times 4) - (a_{11} + a_{13} + a_{31} + a_{33})) \times i / 2 + x$$

$$x = (a_{22} \times 2) - (a_{12} + a_{32}) + x$$

【0057】このようにすることにより、副走査の変倍処理に対応している。前述したようにラプラシアン部304は、白領域信号と黒領域信号とエッチ量を出力する。白領域信号(太線用と細線用)はLで白領域を示し、黒領域信号はHで黒領域を示す。

【0058】図5は、線画の断面図であり、白領域と黒領域と間値との関係を示す概念図である。図において、THBは黒領域の間値、Thw1は白領域の細線用間値、Thw2は白領域の太線用間値、Thw3は白領域の補正用間値を示す。また図6はエッチ量(x)の関係を示す説明図である。

【0059】次に、パターンマッチング部305A、305Bの動作について説明する。パターンマッチング部305Aでは、黒領域周辺の白領域を抽出する。ここで白領域パターン(W)は、補正太線用白領域の信号であり、黒パターン(K)は黒領域信号とする。パターン例としては、下記の(7×7)のようになる。

【0060】 $(k_{12} \text{ AND } k_{13} \text{ AND } k_{14} \text{ AND } k_{12} \text{ AND } k_{23} \text{ AND } k_{24} \text{ AND } k_{22} \text{ AND } k_{33} \text{ AND } k_{34} \text{ AND } (w_{02} \text{ AND } w_{03} \text{ AND } w_{04}) \text{ OR } (w_{02} \text{ AND } w_{03} \text{ AND } w_{04}) \text{ OR } (w_{12} \text{ AND } w_{13} \text{ AND } w_{14}) \text{ OR } (w_{02} \text{ AND } w_{03} \text{ AND } w_{04})) \text{ OR } (k_{21} \text{ AND } k_{31} \text{ AND } k_{41} \text{ AND } k_{22} \text{ AND } k_{32} \text{ AND } k_{23} \text{ AND } k_{33} \text{ AND } k_{44} \text{ AND } (w_{25} \text{ AND } w_{26} \text{ AND } w_{45}) \text{ OR } (w_{26} \text{ AND } w_{36} \text{ AND } w_{46}) \text{ OR } (w_{21} \text{ AND } w_{31} \text{ AND } w_{41}) \text{ OR } (w_{20} \text{ AND } w_{30} \text{ AND } w_{40}))$

($w_{21} \text{ AND } w_{31} \text{ AND } w_{41}$) OR ($w_{20} \text{ AND } w_{30} \text{ AND } w_{40}$))

【0061】上記の例では、水平成分、垂直成分のみで示したが、同様に斜め成分のパターンも抽出する。このように黒領域上の白領域を抽出する。黒領域が多いので網点を線画と誤認識することなく、黒領域の線画を抽出することが可能となる。

【0062】また、黒領域、太線補正用白領域、細線白領域の大小関係を利用してコード化してもよい。コード化の例として、黒領域をB、太線補正用白領域をW1、細線白領域をW2として説明する。この場合、コード化しないと3ビット×nラインとなるが、次のようにコード化すると2ビット×nラインとなる。

Bのとき → コード『1』
W2のとき → コード『2』
W1でかつW2でないとき → コード『3』
BでもW1でもW2でもないとき → コード『0』

【0063】コードは『0』～『3』であるので2ビットで表現することができ、コードを展開するときは逆の処理を行えばよい。また、大小関係は固定でなくとも良く、入れ替えることができるようにした方がよいことは勿論である。

【0064】なお、処理の流れは、図7および図8のフローチャートで示すようになる。注目画素を図9に示すように設定したときに、図7のように主走査方向に処理を実行して終了する。副走査方向に注目画素を+1とし、主走査方向に再び処理を行う。

【0065】ここで、図8のフローチャートを参照してパターンマッチング処理(図7のパターンマッチング処理)について説明する。前述したパターンに一致するか否かパターンマッチングを行い(S801)、一致すると出力PM1(図2参照)はH(on)を出力し(S802)、不一致であれば、出力PM1はL(off)を出力する(S803)。

【0066】パターンマッチング部305Aでは、上記の処理により、線画の太線部分のエッチを抽出する。

【0067】パターンマッチング部305Bは、細線の検出を行う。細線とは、線幅が1mm以下で構成されている文字および線画を意味する。ここで黒パターン(k)は、黒領域またはエッチ量が間値THRB(図6参照)より大きいものをHとする。また、白パターン(w)は、細線用白領域またはエッチ量が間値THRWより小さい(マイナス成分であるので絶対値は大きい)ものをHとする。なお、倍率や、原稿種類(カラー、白黒、印刷写真、印刷紙写真、複写原稿、地図等)、調整キー等で変更するようにしてもよい。すなわち、エッチ量成分で補正するのは細線のコントラストを上げるためである。

【0068】細線のパターンの例としては、下記の(7×7)のようになる。

$$\begin{aligned}
 & (w_{22} \text{ AND } w_{23} \text{ AND } w_{24}) \text{ or } (w_{02} \text{ AND } w_{03} \text{ AND } w_{04}) \\
 & \text{ AND } w_{12} \text{ AND } w_{13} \text{ AND } w_{14} \\
 & \text{ AND } k_{32} \text{ AND } k_{33} \text{ AND } k_{34} \\
 & \text{ AND } w_{62} \text{ AND } w_{63} \text{ AND } w_{64} \\
 & \text{ AND } (w_{42} \text{ AND } w_{43} \text{ AND } w_{44}) \text{ or } (w_{52} \text{ AND } w_{53} \text{ AND } w_{54}) \\
 \text{or} \\
 & (w_{22} \text{ AND } w_{22} \text{ AND } w_{42}) \text{ or } (w_{20} \text{ AND } w_{30} \text{ AND } w_{40}) \\
 & \text{ AND } w_{21} \text{ AND } w_{31} \text{ AND } w_{41} \\
 & \text{ AND } k_{23} \text{ AND } k_{33} \text{ AND } k_{43} \\
 & \text{ AND } w_{25} \text{ AND } w_{35} \text{ AND } w_{45} \\
 & \text{ AND } (w_{24} \text{ AND } w_{34} \text{ AND } w_{44}) \text{ or } (w_{26} \text{ AND } w_{36} \text{ AND } w_{46}) \\
 \text{or} \\
 & (w_{12} \text{ AND } w_{13} \text{ AND } w_{14}) \text{ or } (w_{22} \text{ AND } w_{03} \text{ AND } w_{04}) \\
 & \text{ AND } w_{32} \text{ AND } w_{33} \text{ AND } w_{34} \\
 & \text{ AND } (k_{22} \text{ AND } k_{23} \text{ AND } k_{24}) \text{ or } (k_{42} \text{ AND } k_{43} \text{ AND } k_{44}) \\
 & \text{ AND } (w_{62} \text{ AND } w_{63} \text{ AND } w_{64}) \text{ or } (w_{62} \text{ AND } w_{63} \text{ AND } w_{64}) \\
 \text{or} \\
 & (w_{21} \text{ AND } w_{31} \text{ AND } w_{41}) \text{ or } (w_{20} \text{ AND } w_{30} \text{ AND } w_{40}) \\
 & \text{ AND } w_{23} \text{ AND } w_{33} \text{ AND } w_{43} \\
 & \text{ AND } (k_{22} \text{ AND } k_{32} \text{ AND } k_{42}) \text{ or } (k_{24} \text{ AND } k_{34} \text{ AND } k_{44}) \\
 & \text{ AND } (w_{25} \text{ AND } w_{35} \text{ AND } w_{45}) \text{ or } (w_{26} \text{ AND } w_{36} \text{ AND } w_{46})
 \end{aligned}$$

【0069】ここでは、水平成分、垂直成分のみで示したが、同様に斜め成分のパターンも抽出する。このように黒パターンの両側に白パターンで挟まれている場合に、細線候補として抽出する。

【0070】なお、処理の流れは、図7および図10のフローチャートで示すようになる。注目画素を図9に示すように設定したときに、図7のように主走査方向に処理を実行して終了する。副走査方向に注目画素を+1とし、主走査方向に再び処理を行う。

【0071】ここで、図10のフローチャートを参照してパターンマッチング部305Bのパターンマッチング処理について説明する。なお、MFBは状態変数であり、主走査の先端では0である。SFB(1)は、主走査方向の1ライン分の配列であり、1ライン前の状態変数である。

【0072】先ず、現在の状態変数MFBと1ライン前の状態変数SFB(1)とを比較する(S11)。ここでMFB<SFB(1)であれば、MFB=SFB(1)として(S12)、ステップS12へ進み、そうでなければ、そのままステップS12へ進む。

【0073】ステップS12では、パターンマッチング部305Aからの出力PM1がonであるか否かを判定し、PM1がonでなければ(すなわち、offであれば)、ステップS18へ進む。一方、PM1がonであれば、ステップS14～S17でMFBの値が0より大きければ、その値を変更する。具体的には、MFBが8より大きければ16に設定し(S14、S15)、MFBが0より大きく8より小さい場合には8に設定する。

【0074】ステップS18では、白地領域であるか否

$$\begin{aligned}
 & a_{00} \text{ AND } a_{01} \text{ AND } a_{02} \\
 & \text{ AND } a_{10} \text{ AND } a_{11} \text{ AND } a_{12} \\
 & \text{ AND } a_{20} \text{ AND } a_{21} \text{ AND } a_{22}
 \end{aligned}$$

【0076】ステップS18において、白地領域と判定された場合、パターンマッチング部305Bの出力1および出力2にL(off)を出力し(S19)、MFB=16に設定し(S20)、ステップS36へ進む。

【0077】一方、ステップS18において、白地領域でないと判定された場合、前述した細線パターンと一致するか否かによって細線パターンであるか否かを判定し(S21)。細線パターンでない場合には、パターンマッチング部305Bの出力1および出力2にL(off)を出力し(S22)、MFB=0であるか否かを判定し(S23)、MFB=0であればステップS36へ進む、MFB=0でなければ、MFB=MFB-1を設定して(S24)、ステップS36へ進む。

【0078】また、ステップS21において、細線パターンである場合には、MFB>8であるか否かを判定し(S25)。8より大きければ、パターンマッチング部305Bの出力1および出力2にH(on)を出力し(S26)、さらにステップS28、S29で、MFB>16であればMFB=16に設定し、MFB>16でなければそのままステップS36へ進む。

【0079】また、ステップS25で8より大きくなけ

れば、MFB=0であるかを判定し(S30)、MFB=0であれば、パターンマッチング部305Bの出力1および出力2に1(off)を出力し(S31)、ステップS36へ進み、MFB=0でなければ、パターンマッチング部305Bの出力1に1(off)を出力し、出力2にH(on)を出力し(S32)、MFB=MFB+4(ただし、MFBが16以上になる場合には、16にする)を設定して(S33)、さらにステップS34、S35で、MFB>8であればMFB=8に設定し、MFB>8でなければそのままステップS36へ進む。

【0080】ステップS36では、SFB(i)=MFBに設定し、1ライン前の状態変数SFB(i)を更新する。次に、ステップS37で、SFB(i)>SFB(i-1)を判定する。これは更新した1ライン前のデータと、更新した1ライン1画素前のデータとの比較である。1ライン前のデータSFB(i)が大きければ、SFB(i-1)=SFB(i)を設定し(S38)、処理を終了する。

【0081】上記の処理を主走査方向に順次行う。すなわち、状態変数MFBは、順次、図11の矢印⁹の方向に伝搬する。そして、ステップS36により矢印⁹の方向に伝搬し、ステップS37により矢印⁹の方向に伝搬することにより、ステップS18の白地領域判定またはステップS12のパターンマッチングで、状態変数をセットすることにより、白地上の極細線を検出することが可能となり、絵柄上の網点を誤検出することがなくなる。さらにステップS14の細線/パターンマッチングにより、状態変数を再セットするので、文字の横も良好に抽出することが可能となる。

【0082】また、状態変数で、パターンマッチング部305Bの出力1、出力2を異ならせて出力するので、白地上の文字と網点上の文字を切りわけて出力することが可能となる。

【0083】図11から明らかにように、副走査の矢印方向は0または+（プラス）方向であるので、ライン単位（主走査1ライン毎）に行う処理には、1ライン分の状態変数とパターンマッチングで必要なライン数のメモリを備えるだけで足り、ページメモリ等を備えることなく容易に実現することができる。

【0084】なお、パターンマッチング部305Bは、図2に示すように、出力1を孤立点除去部306Aに出力し、出力2を孤立点除去部306Bに出力する。出力1と出力2との違いは、状態変数の違いである。これによって、例えば、図12に示すように、罫線の枠の内部に文字（あ、い、う等）が記述されており、さらに枠の内部が網点の場合、罫線の枠は出力1、出力2とも細線と判断して、網点上の文字は状態変数の大きい出力2のみが細線と判断することが可能となる。

【0085】次に、孤立点除去部306A、306Bに

ついて説明する。孤立点除去部306A、306Bは、どちらも同一の回路からなる。孤立点除去部306Aの入力データは、パターンマッチング部305Aの出力(PM1)とパターンマッチング部305Bの出力(出力1)からなり、孤立点除去部306Bの入力データは、パターンマッチング部305Aの出力(PM1)とパターンマッチング部305Bの出力(出力2)からなる。孤立点除去部306A、306Bにおいて、線画は連続した線からなるので、孤立点を除去する。孤立点とは、網点を線画と誤検出した場合に生じる。

【0086】パターンマッチング部305A、パターンマッチング部305Bのいずれか1つが抽出パターンであれば抽出パターンとする。例えば、4×4のパターンマッチングにおいて、抽出パターンが2以上ならば、中心画素(a₂₂, a₃₃でもよい)を抽出パターンとして補正して出力Hを出力する（抽出パターンとする）。このことにより、孤立点を除去すると同時に、膨張（拡大）している。図3に示すように、孤立点除去部306A、306Bの出力は、それぞれPM2、PM3である。

【0087】次に、画素密度変換部307A、307Bについて説明する。画素密度変換部307A、307Bは、どちらも同一ロジック（回路）である。現在まで、画像単位で行っていたが、ブロック単位（4×4）で処理を行うため、画素単位のデータをブロック単位に変換する。ここでは、単純に4×4の単純間引きをするが、孤立点除去部306A、306Bで実質上4×4の膨張も行っているのでデータの欠落は生じない。

【0088】ページメモリ308A、308Bおよびページメモリ313（色判定部302のページメモリ）について説明する。ページメモリ308A、308Bおよび313の回路は、いずれも同一機能である。ページメモリ308Aは画素密度変換部307Aの出力結果を入力し、ページメモリ308Bは画素密度変換部307Bの出力結果を入力し、ページメモリ313は色判定回路312の出力結果を入力する。

【0089】ページメモリ308A、308Bおよび313は、主走査方向1200ドット×副走査方向1736ライン（約2MB）で構成され、解像度主・副走査方向共に16ドット/mmとするA3サイズおよびDL7用紙（ダブルレターサイズ）より大きなサイズを有する。第1スキャンときに入力データをブロック（4×4画素）単位でページメモリ308A、308Bおよび313に記憶すると同時に、セレクト309A、309Bおよび314を介して出力される。第2スキャン以降では、第1スキャンときにページメモリ308A、308Bおよび313に記憶されている判定結果がセレクト309A、309Bおよび314を介して出力される。すなわち、第1スキャンにおける色判定結果や線画抽出の処理データが第2スキャン以降において用いられるの

で、スキャン毎の色判定結果、線画抽出結果(C/P信号)のパラッキをなくすことができる。

【0090】次に、孤立ブロック除去部310A、310Bについて説明する。孤立ブロック除去部310A、310Bは、同一回路で同一機能を示す。例えば、5×5のブロックのマトリックスで、中心ブロックのみがon(H)で他がoff(L)であるときのブロックは孤立している、offとして出力し出力する。onとは抽出パターンを意味する。このことにより、周辺データから孤立しているブロックを除去する。

【0091】次に、膨張部311A、311Bについて説明する。膨張部311A、311Bは、同一回路で同一機能を示す。ここでは、N×NのOR処理(膨張)をして、その後M×MのAND処理を行う(縮小)。そして、5×5の補間処理を行う。M-Nが膨張量となる。

【0092】MとNはN>Mである。ここでOR処理をするのは、孤立しているブロックを隣接または周辺のブロックと連結させるためである。例として、3×3ブロック(12×12画素に対応)の膨張例を示す。

a_{00} or a_{01} or a_{02}
or a_{10} or a_{11} or a_{12}
or a_{20} or a_{21} or a_{22}

【0093】その後5×5画素のAND処理(取縮)

パターン1

$(a_{00} \text{ and } a_{02} \text{ and } !a_{04} \text{ and } a_{20} \text{ and } a_{22} \text{ and } !a_{24} \text{ and } !a_{40} \text{ and } !a_{42} \text{ and } !a_{44})$
or $(!a_{00} \text{ and } a_{02} \text{ and } a_{04} \text{ and } !a_{20} \text{ and } a_{22} \text{ and } a_{24} \text{ and } !a_{40} \text{ and } !a_{42} \text{ and } !a_{44})$
or $(!a_{00} \text{ and } !a_{02} \text{ and } !a_{04} \text{ and } a_{20} \text{ and } a_{22} \text{ and } !a_{24} \text{ and } a_{40} \text{ and } a_{42} \text{ and } !a_{44})$
or $(!a_{00} \text{ and } !a_{02} \text{ and } !a_{04} \text{ and } !a_{20} \text{ and } a_{22} \text{ and } a_{24} \text{ and } !a_{40} \text{ and } a_{42} \text{ and } a_{44})$

【0096】

パターン2

$(a_{11} \text{ and } a_{12} \text{ and } a_{13} \text{ and } a_{21} \text{ and } a_{22} \text{ and } a_{23} \text{ and } a_{31} \text{ and } a_{32} \text{ and } a_{33})$

【0097】

パターン3

$(!a_{00} \text{ and } !a_{02} \text{ and } a_{04} \text{ and } !a_{20} \text{ and } !a_{22} \text{ and } a_{24} \text{ and } a_{40} \text{ and } a_{42} \text{ and } a_{44})$
or $(a_{00} \text{ and } !a_{02} \text{ and } !a_{04} \text{ and } a_{20} \text{ and } !a_{22} \text{ and } !a_{24} \text{ and } a_{40} \text{ and } a_{42} \text{ and } a_{44})$
or $(a_{00} \text{ and } a_{02} \text{ and } a_{04} \text{ and } !a_{20} \text{ and } !a_{22} \text{ and } a_{24} \text{ and } !a_{40} \text{ and } !a_{42} \text{ and } a_{44})$
or $(a_{00} \text{ and } a_{02} \text{ and } a_{04} \text{ and } a_{20} \text{ and } !a_{22} \text{ and } !a_{24} \text{ and } a_{40} \text{ and } !a_{42} \text{ and } !a_{44})$

【0098】

パターン4

$(!a_{11} \text{ and } !a_{12} \text{ and } !a_{13} \text{ and } !a_{21} \text{ and } !a_{22} \text{ and } !a_{23})$

を施す。以下にその例を示す。

$a_{00} \text{ AND } a_{01} \text{ AND } a_{02} \text{ AND } a_{03} \text{ AND } a_{04}$
 $\text{AND } a_{10} \text{ AND } a_{11} \text{ AND } a_{12} \text{ AND } a_{13} \text{ AND } a_{14}$
 $\text{AND } a_{20} \text{ AND } a_{21} \text{ AND } a_{22} \text{ AND } a_{23} \text{ AND } a_{24}$
 $\text{AND } a_{30} \text{ AND } a_{31} \text{ AND } a_{32} \text{ AND } a_{33} \text{ AND } a_{34}$
 $\text{AND } a_{40} \text{ AND } a_{41} \text{ AND } a_{42} \text{ AND } a_{43} \text{ AND } a_{44}$

【0094】その後100dpiのギザギザが残っているので、補間処理を行う。図13に補間処理の例を示す。図において実線は100dpiの補正前のギザギザを示し、破線が補正後の出力を示す。例えば、5×5のマトリックスにおいて以下のような。線画抽出したデータを以下の論理式を満たすとき、注目画素 a_{22} のデータを反映(補正)する。

(パターン1 and !パターン2)

or (パターン3 and !パターン4)

パターン1、2、3、4の詳細は以下のようなになる。なお、ここでは不定演算子を示す。

【0095】

and !a_{g1} and !a_{g2} and !a_{g3})

【0099】抽出パターンを膨張することにより、文字の交点などを繋ぎ、さらに線画とその周辺を線画処理する。上述のパターンマッチングは十字の交点を抽出できないが、この膨張処理により連結することができる。また、線画とその周辺を線画と見なすのは、黒文字処理と空間フィルタを良好に作用させるためである。

【0100】このことにより、特に、カタログの使用期間・仕様表のように罫線の中に網点があっても良好に罫線を抽出できる。白地を含む罫線を文字として抽出し、網点上の文字は白地上の文字と別の判定結果を出力するので、白地上の文字と網点上の文字を識別して別の処理を行うことが可能となる。

【0101】〔線画認識部301のパターンマッチング部305Bの他の例〕ここでは、前述の図3で示した線画認識部301のパターンマッチング部305Bの出力の条件を変えたものである。なお、基本的な構成および動作は前述と同様に付き、ここでは異なる部分のみを説明する。

【0102】前述では、パターンマッチング部305Bで行う細線パターンマッチングにおいて、状態変数によって出力1および出力2を設定しているが、ここでは、さらに出力2の設定条件を追加して縦横上の文字（罫線）を抽出できるようにするものである。

【0103】図14は、第2のパターンマッチング処理（パターンマッチング部305B）のフローチャートを示す。図10に示したフローチャートと同一の符号は共通の処理を示すため、ここでは異なる部分のみを説明する。

【0104】ステップS21において、前述した細線パターンであるか否かを判定し、細線パターンでない場合には、以下に示す細線パターン1と一致するか否かを判定する（S40）。

【0105】細線パターン1は、前述した細線パターンと同一のものの使用すが、同一でなくともよい。ここで黒パターン（k）は、黒領域またはエッチ量が閾値THR_B（図6参照）より大きいものをHとする。また、白パターン（w）は、細線用白領域またはエッチ量が閾値THR_Wより小さい（マイナス成分があるので絶対値は大きい）ものをHとする。すなわち、エッチ量成分で補正するのは細線のコントラストを上げるためである。THR_B、THR_Wの少なくとも一方は、細線パターンマッチングより抽出し易い値にする。ただし、細線パターンと細線パターン1のパターンマッチングのパターンが異なるときは、抽出結果が細線パターンの方が抽出し易いようにしておく。

【0106】ステップS40で、細線パターン1と一致しない場合は、パターンマッチング部305Bの出力1および出力2にL（off）を出力し（S22）、MFB=0であるか否かを判定し（S23）、MFB=0でなければ

ステップS36へ進み、MFB=0でなければ、MFB=MFB-1を設定して（S24）、ステップS36へ進む。

【0107】一方、ステップS40で、細線パターン1と一致する場合は、MFB>8であるか否かを判定し（S41）、状態変数MFBがより大きければ、パターンマッチング部305Bの出力1にL（off）を出力し、出力2にH（on）を出力し（S43）、MFB=MFB-1を設定して（S24）、ステップS36へ進む。また、状態変数MFBが8より大きくなければ、MFB=0であるか否かを判定し（S42）、MFB=0でなければステップS32へ進み、MFB=0であれば、パターンマッチング部305Bの出力1および出力2にL（off）を出力し（S22）、再度、MFB=0であるか否かを判定し（S23）、MFB=0であればステップS36へ進み、MFB=0でなければ、MFB=MFB-1を設定して（S24）、ステップS36へ進む。

【0108】また、細線パターンマッチングと細線パターンマッチング1、閾値THR_WおよびTHR_Bは大小関係を利用してコード化してもよい。コード化の例としては、細線パターンのTHR_W、THR_BをそれぞれTHR_W、THR_Bとし、細線パターン1のTHR_W、THR_BをそれぞれTHR_{W1}、THR_{B1}として、その大小関係をTHR_W<THR_{W1}<THR_{B1}=THR_Bとすると、この場合、コード化しない4または3ビット×nラインとなるが、次のようにコード化すると2ビット×nラインとなる。

【0109】
 P<THR_W → コード「0」
 THR_W<P<THR_{W1} → コード「1」
 THR_{W1}<P<THR_B → コード「2」
 THR_B<P → コード「3」

【0110】このCで、Pはエッチ量である。コードは「0」～「3」であるので2ビットで表現することができ、コードを関関するときは逆の処理を行えばよい。また、大小関係は固定でなくとも良く、入れ替えることができるようにした方がよいことは勿論である。

【0111】このことにより、状態変数（MFB）を用い、白地上のパターンと網点や色地上のパターンを切り換えることが可能で、しかも状態変数は共通に使用することができる。

【0112】また、良好に網点上の文字を抽出することが可能であれば、網点上の文字を抽出する際（図14のフローチャートのS40）、状態変数を参照しなくともよい（S42の判定を常に一致していると判断する）。このような方法で網点上の文字と白地上の文字を分離してやってもよい。

【0113】したがって、特に、カタログの使用説明・仕様表のように罫線の中に網点があっても良好に罫線を抽出することができる。また、白地を含む罫線を文字として抽出し、網点上の文字は白地上の文字と別の判定を行っているので、実施の形態1よりさらに精度が向上する。白地上の文字と網点上の文字とを区別して、それぞれ別の処理を行うことが可能となる。

【0114】図11において、 $P(i, J+1)$ 、 $P(i+1, J)$ 、 $P(i+1, J-1)$ の3通りの伝搬方向しかないが、特に、 $P(i+1, J-1)$ の方向に関しては、-1だけでなく、-2、-3等を追加して、状態変数の伝搬方向の主走査方向性をなくした方がよい。

【0115】さらに、画像データ全てをページメモリにもって行う装置においては、状態変数の伝搬方向は全方向(360度)にすれば、よいのは言うまでもない。

【0116】図15に示すアンシャープマスキングによるディテール強調効果を施す。図において、(a)は処理対象の主信号、(b)はアンシャープ信号、(c)はアンシャープマスク信号、(d)はディテール強調済み信号を示している。これらのエッジ特性例に基づき補正を行う。この実施の形態では、ラブラシアン部304で図15(c)のアンシャープマスク信号を用いてエッジ量の補正を行うが、図15(d)のディテール強調済み信号、他の信号を用いて補正してもよい。

【0117】また、パターンマッチング部305Aで、白地上の黒(輪郭)を拾う場合には、網点(網掛け)上の文字は抽出しない。パターンマッチング部305Bにより、白地上の罫線と、網点上または色地上の罫線を別々に抽出する。例えば、“書”のような込み入った文字もパターンマッチング部305Bにより抽出する。

【0118】なお、前述した例における状態変数は、状態変数の上限値を8(網点上の文字)と16(白地上の文字)で説明したが、いくつであっても構わない。

【0119】網点上の文字と白地上の文字の分離方法は、罫線内の網掛けがあり、その中の文字の誤検出を避けるため、罫線が細いと、文字が近くにある可能性があるからであり、また罫線の幅が太くなるにつれ文字が近くにある可能性が減るからである。

【0120】前述した例により、小さい文字や、線画、白地上の画数の多い文字や網点上の文字を別々に抽出することが可能となる。副走査方向の反映方向が一方なので、ラスタースキャン方式の読み出し方法で、特にハードウェアに直し、画像データに容易に反映が可能である。

【0121】上記画像処理装置は、線画のエッジを検出するアルゴリズムであり、特に印刷物特有の網点を検出して除去することはしていないので、ジェネレーション(複写機の複写物)等の網点を含まない原稿にも特に有効である。

【0122】抽出したパターンを、画素単位の孤立点除去で小さな領域誤判定を除去し、その後は、大きなブロック単位(4×4)単位で広い範囲で孤立ブロックを除去するので、誤判定を良好に除去できる。さらに、ブロック単位の粗い画素密度を元の画素密度に変換するので、ブロック単位の粗い画素はなくなる。

【0123】また、前述した膨張部311A、311Bで、単純な膨張を行うと、孤立した領域が大きくなるだけであるが、この実施の形態のように、膨張量Xとすると $X=M-N$ として、M画素膨張させて、その後N画素縮小しているので、 $X<M$ であるから孤立した領域を連結させることができる。さらに膨張させる際に粗い密度で行っているので、換言すれば、粗い密度(ブロック単位)のまま膨張させるので、ハードウェアの量を低減することができる。

【0124】また、第1スキャンの結果を第2スキャン以降も用いるので、必ず線画判定結果と色判定結果は一致するので、バラツキなく処理を行うことができる。さらにメモリに記憶するデータは、最終結果ではなくデータ処理中に、処理密度が粗くなった(粗くした)データを記憶するので、メモリに記憶するデータ量を低減することができる。

【0125】また、線画判定結果と色判定結果の両方を、ページメモリ308A、308Bおよび313に記憶する代わりに、例えば、線画判定結果のみを記憶して、色判定結果はスキャン毎のものを用いてもよい。これにより、メモリ容量が $2MB \times 2 = 4MB$ となるので、市販の4MBのメモリを用いて容易に構成することができる。さらに、ページメモリ308Aを2MBとし、ページメモリ308Bおよび313を4×4ブロックでなく、8×4ブロックとして、ページメモリ308Bおよび313のメモリ容量を1MBとしても、全体のメモリ容量を4MB(2MB×2+1MB)にすることができる。

【0126】また、全ての判定結果をメモリに記憶する代わりに、スキャン毎にバラツキの大きいものをメモリに記憶するようにしてもよい。

【0127】[色判定部302の色判定回路312]図16は色判定部302の色判定回路312の構成を示すブロック図である。色判定回路312は、上述したように、有彩色を検出ためのブロックである。この色判定回路312は、図16に示す如く、色相分割部501と、色相分割部501の出力C、M、Y、Wをそれぞれ5ライン蓄えるラインメモリ502〜505と、入力画像データの画素ブロックを判定してB/C信号を出力すると共に、カラー原稿/白黒原稿を判定する色画素判定部506とから構成されている。

【0128】上記色相分割部501の動作を説明する。色相分割部501は、入力されるRGBデータを、R、G、B、C、M、Y、Bk、ACS用Wの信号に分離

し、さらに、色画素判定用の白画素を抽出する。色相分割の例としては、それぞれの色の境界を求め、RGBの最大値と最小値の差をRGB差と定義して、以下のようになる。なお、ここではRGBデータは、数字が大きくなると黒くなる。

【0129】(1) R-Y色相領域境界 (ry)

$R-2 * G+B > 0$

(2) Y-G色相領域境界 (yg)

$11 * R-8 * G-3 * B > 0$

(3) G-C色相領域境界 (gc)

$1 * R-5 * G+4 * B < 0$

(4) C-B色相領域境界 (cb)

$8 * R-14 * G+6 * B < 0$

(5) B-M色相領域境界 (bm)

$9 * R-2 * G-7 * B < 0$

(6) M-R色相領域境界 (mr)

$R+5 * G-6 * B < 0$

(7) ACS用W画素判定

$(R < thwa) \& (G < thwa) \& (B < thwa)$ ならば、 $y=m=c=0$ とする。

(8) Y画素画素判定

$(ry=1) \& (yg=0) \& (RGB差 > thy)$ ならば、 $y=1, m=c=0$ とする。

(9) G画素判定

$(yg=1) \& (gc=0) \& (RGB差 > thg)$ ならば、 $c=y=1, m=0$ とする。

(10) C画素判定

$(gc=1) \& (cb=0) \& (RGB差 > thc)$ ならば、 $c=1, m=y=0$ とする。

(11) B画素判定

$(cb=1) \& (bm=0) \& (RGB差 > thb)$ ならば、 $m=c=1, y=0$ とする。

(12) M画素判定

$(bm=1) \& (mr=0) \& (RGB差 > thm)$ ならば、 $m=1, y=c=0$

(13) R画素判定

$(mr=1) \& (ry=0) \& (RGB差 > thr)$ ならば、 $y=m=1, c=0$

(14) BK画素判定

上記(7)～(13)に該当しないとき、 $y=m=c=1$ とする。

【0130】ここで、上記(7)～(14)の優先順位は、数の小さい方を優先する。また、thwa, th y, thm, thc, thr, thg, thbは、複写(処理)前に決まる閾値である。RGB差とは、1画素内のRGBそれぞれの画像データの最大値と最小値の差である

【0131】さらに、色画素用W画素の判定を行う。

$(R < thw) \& (G < thw) \& (B < thw)$ ならば、色画素用W画素となる。この場合は、wとして出力

する。

【0132】ここで、thwは、複写(処理)前に決まる閾値である。thwとthwaの関係は、 $thw > thwa$ となっている。

【0133】出力信号として、c, m, yを3ビットで出力する。つまり、3ビットで、c, m, y, r, g, b, bkを表している。ここで色相毎に閾値をかえているのは、色相領域毎に、有彩範囲が異なる時に色相領域に応じた閾値を決定するためである。さらに、色画素用W画素のwを3ビット出力する。なお、かかる色相分割例は、一例であってこれに限定されるものではなく、他の式を用いても良いことは勿論である。

【0134】色相分割部501の出力c, m, y, wは、それぞれラインメモリ502～505に5ライン蓄えられ、色画素判定部506に入力される。

【0135】図17は、図16の色画素判定部506の内部構成を示すブロック図である。この色画素判定部506は、カウント部601～604、パターンマッチング部605～607、色画素判定部608～610、黒画素判定部611、ブロック化部612～615、孤立点除去部(3×3)616、密度部617、618、膨張部(3×3)619、膨張部(5×5)620、総合色画素判定部621、膨張部(9×9)622、連続カウント部623を備える。

【0136】つぎに、上記構成の色画素判定部506の動作を説明する。ラインメモリ502～505からの5ライン分のc, m, y, wのデータは、カウント部601、603およびパターンマッチング部606に入力される。また、ラインメモリ502～504からの5ライン分のc, m, yデータは、カウント部602、604およびパターンマッチング部605、607に入力される。

【0137】まず、B/C信号の処理系(カウント部601、パターンマッチング部606、色画素判定部608、ブロック化部612、孤立点除去部(3×3)616、膨張部(5×5)620)の動作について説明する。

【0138】パターンマッチング部606の動作を説明する。パターンマッチング部606は、色画素用W画素が存在する場合には、 $c=m=y=0$ に補正する。この補正により、ACS用W画素より白レベルが大きくなる。また、パターンマッチング部606は、色相分割部501で判定した画素(c, m, y)が5×5において、c, m, yの全てが1($c=m=y=1$)または全てが0($c=m=y=0$)以外の画素(色画素)であるところについて、以下の如きパターンマッチングを行い、色画素候補2を判定する。

【0139】まず、色画素パターン群の検出を説明する。色画素パターン群を検出するためのパターン1～1～4を以下に示す。図18は色画素パターン群を検

出するためのパターン1-1~1-4を示している。

(a) パターン1-1 (pm1)

D23&D33&D43

(b) パターン1-2 (pm2)

D32&D33&D34

(c) パターン1-3 (pm3)

D22&D33&D44

(d) パターン1-4 (pm4)

D42&D33&D24

【0140】上記において中心画素はD33である。上記の如くパターンマッチングしているのは、孤立点などを拾わないようにするためである。反対に、網点などの小面積の色検出する際には、中心画素が、 $1(c=m=y=1)$ または全てが $0(c=m=y=0)$ 以外の画素(色画素)であるかによって判定すればよい。

【0141】つぎに、色細線用パターン部の検出を説明する。色細線用パターン部の検出は、白に囲まれた色線を検出するためのものであり、 c, m, y が全て0のところのパターンマッチングを行う。色細線用パターン群を検出するためのパターン2-1~2-4を以下に示す。図19は色細線用パターン群を検出するためのパターン2-1~2-4を示している。

(a) パターン2-1 (pw11)

(D21&D31&D41) #

(D22&D32&D42) #

(D24&D34&D44) #

(D25&D35&D45) #

(b) パターン2-2 (pw12)

(D12&D13&D14) #

(D22&D23&D24) #

(D42&D43&D44) #

(D52&D53&D54) #

(c) パターン2-3 (pw13)

(D52&D51&D41) #

(D53&D42&D31) #

(D35&D24&D13) #

(D25&D15&D14) #

(d) パターン2-4 (pw14)

(D54&D55&D45) #

(D53&D44&D35) #

(D31&D22&D13) #

(D21&D11&D12) #

【0142】つぎに、白領域パターン部の検出について説明する。白領域パターン部の検出は、 c, m, y が全て0のところのパターンマッチングを行う。白領域パターン群を検出するためのパターン2-1~2-4を以下に示す。図20は色細線用パターン群を検出するためのパターン2-1~2-4を示している。

【0143】(a) パターン2-1 (pw21) (D21&D31&D41) # (D22&D32&D42) #

(D24&D34&D44) # (D25&D35&D45) (b) パターン2-2 (pw22) (D12&D13&D14) # (D22&D23&D24) # (D42&D43&D44) # (D52&D53&D54)

(c) パターン2-3 (pw23) (D52&D51&D41) # (D53&D42&D31) # (D35&D24&D13) # (D25&D15&D14) (d) パターン2-4 (pw24) (D54&D55&D45) # (D53&D44&D35) # (D31&D22&D13) # (D21&D11&D12)

【0144】上述した色画素パターン部、色細線用パターン部、および白領域パターン部のパターンマッチングの結果が、以下のパターンに一致した場合は、色判定用の色画素候補2とする。

($pw1=1$) & ($pw11=1$) # ($pw21=1$) #

($pw2=1$) & ($pw12=1$) # ($pw22=1$)

($pw3=1$) & ($pw13=1$) # ($pw23=1$)

($pw4=1$) & ($pw14=1$) # ($pw24=1$)

【0145】このパターンマッチングにより、白領域に囲まれた色画素を色画素候補2として、それ以外で白領域が存在する時は、色画素候補2としない。また、白領域がない色画素パターンマッチングで一致したものは、色画素候補2となる。

【0146】つぎに、カウント部601の動作について説明する。カウント部601は、色画素用Y画素が存在する時は、 $c=m=y=0$ に補正する。この補正により、ACS用Y画素より白レベルが大きくなる。また、カウント部601は、色相判定部501で判定した画素(c, m, y)を5×5内において、それぞれ数をカウントする。このときカウントした c, m, y の最大値と最小値の差が、 $thcmt$ 以上でかつ、カウントした c, m, y の最小値が、 $thmin$ 未満ならば、色画素候補1とする。なお、上記 $thcmt$ および $thmin$ は、複写(処理)前に設定する閾値である。

【0147】ここで、 y, m, c のプレーン展開して、N×Nのマトリックスにおいてそれぞれのプレーン毎に数を数えて、最少値をブラック(Bk)と仮定している。これにより、黒画素の読み取りがずれても補正することが可能となる。さらに、最大値と最小値の差があるものを有彩画素と仮定している。これにより、黒画素の読み取りがずれた画素を補正して有彩画素を抽出できる。すなわち、一定画素の有彩画素がある場合に有彩画素としている。

【0148】パターンマッチング部606とカウント部601の出力は、色画素判定部608に入力される。色画素判定部608は、パターンマッチング部606とカウント部603の出力に基づいて、色画素が否かを判定

する。より具体的には、色画素判定部608は、色画素候補1でかつ色画素候補2である場合には、色画素と判定する。色画素判定部608の判定出力はブロック化部612に入力される。

【0149】ブロック化部612は、色画素判定部608の判定出力をブロック化する。ここで、ブロック化とは、 4×4 画素のマトリックスにおいて、1画素以上の色画素がある場合には、色画素ブロックとして出力する。ブロック化部612以降の処理は、 4×4 を1ブロックとしてブロック単位で出力される。

【0150】つぎに、ブロック化部612でブロック化したデータは、孤立点除去部616 (3×3) において、注目画素の隣り合う画素に色画素ブロックがなければ孤立点として除去する。

【0151】つづいて、孤立点除去部 (3×3) 616の出力を、膨張部 (5×5) 620にて、色画素ブロックが存在する場合は、5ブロック画素を膨張処理する。ここで、膨張処理を行うのは、色画素の周辺を黒文字処理しようにするためにある。膨張部 (5×5) 620は、B/C信号として、色画素ブロックのときには「L」を、それ以外の場合は「H」を出力する。

【0152】次に、カラー原稿/白黒原稿判定の処理系(カウント部602~604、パターンマッチング部605~607、色画素判定部609~611、ブロック化部613~615、密度部617、618、膨張部 (3×3) 619、総合色画素判定部621、膨張部 (9×9) 622、連続カウント部623)の動作について説明する。

【0153】まず、カウント部603には、ラインメモリ502~504からの5ライン分の c, m, y, w のデータが入力される。カウント部603は、色画素用W画素が存在するときは、 $c=m=y=0$ に補正する。この補正により、ACS用W画素より白レベルが大きくなる。また、カウント部603は、画素 (c, m, y) を 5×5 内において、それぞれ数をカウントし、カウントした c, m, y の最大値と最小値差が、 $thacnt$ 以上でかつ カウントした c, m, y の最小値が、 $thamin$ 未満である場合は、ACS色画素候補1とする。なお、 $thacnt, thamin$ は、複写(処理)前に設定する閾値である。

【0154】色画素判定部609は、前述のパターンマッチング部606とカウント部602の出力に基づいて、ACS色画素候補1が否かを最終的に判定する。具体的には、色画素判定部608はACS色画素候補1でかつ色画素候補2であれば、ACS色画素1と判定する。色画素判定部609の判定出力はブロック化部613に入力される。

【0155】ブロック化部613は、色画素判定部609の判定出力をブロック化する。ここで、ブロック化とは、 4×4 画素のマトリックスにおいて、1画素以上

の色画素がある場合には、色画素ブロックとして出力する。ブロック化部612以降の処理は、 4×4 を1ブロックとしてブロック単位で出力される。

【0156】密度部617は、ブロック化部613の出力に対して、孤立ブロックの除去のために、 3×3 ブロックの中のアクティブ条件が3個以上あり、注目画素がアクティブならば、アクティブブロックと判定し、判定結果を総合色画素判定部621に出力する。

【0157】カウント部602は、色相分割部501で判定した画素 (c, m, y) を 5×5 内において、それぞれ数をカウントし、カウントした c, m, y の最大値と最小値差が、 $thacnt$ 以上で、かつカウントした c, m, y の最小値が、 $thamin$ 未満ならば、ACS色画素候補3とする。ここで、 $thacnt, thamin$ は、複写(処理)前に設定する閾値である。

【0158】パターンマッチング部605は、色画素検出で判定した画素 (c, m, y) の 5×5 において、パターンマッチングを行う。パターンマッチングを行うパターンは上述の図18のパターンと同一である。パターンマッチング部605は、パターンマッチングで一致した画素を、ACS色画素候補4とする。

【0159】色画素判定610は、前述のカウント部602およびパターンマッチング部605の出力に基づいて色画素の判定を行う。色画素判定610は、ACS色画素候補3でかつACS色画素候補4であれば、ACS色画素候補2とする。

【0160】ブロック化部614は、色画素判定610の出力をブロック化する。ここで、ブロック化とは、 4×4 画素のマトリックスにおいて、1画素以上の色画素があれば、色画素ブロックとして出力する。ブロック化614以降の処理は、 4×4 を1ブロックとしてブロック単位で出力される。

【0161】密度部618は、孤立ブロックの除去のために、 3×3 ブロックの中のアクティブ条件が3個以上あり、注目画素がアクティブならば、アクティブブロックとする。

【0162】カウント部604は、色相分割部501で判定した画素 (c, m, y) を 5×5 内において、それぞれ数をカウントし、カウントした c, m, y の最小値が、 $thabk$ 以上ならば、黒画素候補1とする。ここで、 $thabk$ は、複写(処理)前に設定する閾値である。

【0163】パターンマッチング部607は、 5×5 において、 $c=m=y=1$ の画素のパターンマッチングを行う。使用するパターンは以下に示すとおり、上記図18のパターンと同様である。

【0164】(a) パターン1-1 (pm1)
D23&D33&D43
(b) パターン1-2 (pm2)

D32&D33&d34

(c) パターン1-3 (pm3)

D22&D33&D44

(d) パターン1-4 (pm4)

D42&D33&D24

【0165】パターンマッチング部607は、上記パターンマッチングのどれかに一致した場合に、黒画素候補2とする。

【0166】黒画素判定部611は、カウント部604とパターンマッチング部607の出力に基づいて、黒画素か否かの判定を行う。具体的には、黒画素判定部611は、黒画素候補1でかつ黒画素候補2であれば、黒画素と判定する。

【0167】黒画素判定部611の出力は、ブロック化部615において、ブロック化する。ここで、ブロック化は、4×4画素のマトリックスにおいて、1画素以上の色画素があれば、色画素ブロックとして出力する。ブロック化部615以降の処理は、4×4を1ブロックとしてブロック単位で出力する。

【0168】膨張部(3×3)619は、3×3のマトリックス内において、注目画素がアクティブで、その周辺画素がノンアクティブならば、注目画素をノンアクティブにする。

【0169】総合色画素判定部621は、密度部617、618および膨張部(3×3)619の判定出力に基づき、ACS色画素候補2がアクティブでかつ無彩検出でアクティブでなければ色画素ブロックと判定し、また、ACS色画素候補1がアクティブのときも色画素ブロックと判定する。

【0170】膨張部(9×9)622では、総合色画素判定部621で、色画素ブロックと判定したブロックに対して小さな文字を連続と見なすために、9×9のマトリックス内に1ブロックでもアクティブブロックがあれば、アクティブブロックとする。ここで、大きく膨張するは、文字同士のすき間を埋めるためである。

【0171】連続カウント部623は、色画素ブロックの連続性をチェックし、カラー原稿が白黒原稿かを判定する。この判定結果は図示しないCPUに出力される。具体的には、連続カウント部623は、膨張部(9×9)622の出力データ(色画素ブロック)をカウントすることにより、カラー原稿か否かを判定する。

【0172】図21～図23を参照して、連続カウント部623の色画素ブロックの連続性をカウントする処理を説明する。図21は注目画素ブロックを説明するための図、図22は連続カウント部623の色画素ブロックの連続性をカウントする処理を説明するためのフローチャートである。同図において、MSは現在のラインの状態変数の配列、SSは1ライン前の状態変数の配列、Iは主走査の色画素ブロック位置、Thacsは閾値、MS[I]、SS[I]は連続カウント値を示す。図23は

連続カウント値の具体例を示す図である。

【0173】図22において、まず、注目画素ブロックが色画素ブロックであるか否かを判定し(ステップS100)、注目画素ブロックが色画素ブロックでない場合には、MS[I]=0として(ステップS112)、ステップS105に移行する一方、注目画素ブロックが色画素ブロックである場合には、ステップS101に移行する。ステップS101では、MS[I]=Thacs(閾値)であるか否かを判定する。この判定の結果、MS[I]=Thacsである場合には、カラー原稿と判定する(ステップS113)。

【0174】また、MS[I]=Thacsでない場合には、MS[I]<=SS[I+1](右上のブロック)であるか否かを判定し(ステップS102)、MS[I]<=SS[I+1]であると判定した場合にはステップS107に移行する一方、MS[I]<=SS[I+1]でないとは判定した場合にはステップS103に移行する。

【0175】ステップS107では、SS[I](上のブロック)=0であるか否かを判定する。この判定の結果、SS[I]=0でない場合には、MS[I]=SS[I+1]として(ステップS108)、すなわち、注目画素ブロックの連続カウント値を右上の画素ブロックの連続カウント値とし、ステップS103に移行する。他方、ステップS107で、SS[I]=0である場合には、SS[I-1](左上のブロック)=0であるか否かを判定し(ステップS109)、SS[I-1]=0でない場合には、ステップS108に移行する。

【0176】他方、ステップS109で、SS[I-1]=0である場合には、MS[I-1](左のブロック)=0であるか否かを判定する(ステップS110)。この判定の結果、MS[I-1]=0である場合には、MS[I]=SS[I+1]+1として(ステップS111)、すなわち、注目画素ブロックの連続カウント値を右上の画素ブロックの連続カウント値+1とし、ステップS103に移行する。他方、ステップS110で、MS[I-1]=0でない場合には、ステップS108に移行する。

【0177】さて、ステップS103では、MS[I-1](左のブロック)=MAX(MS[I-1], SS[I-1], SS[I])とし、注目画素ブロックの左、左上、上のブロックのうちの最大となる連続カウント値を、注目画素ブロックの左のブロックの連続カウント値とする。続いて、MS[I]<=MS[I-1]か否かを判定し(ステップS104)、すなわち、注目画素ブロックの連続カウント値が左の画素ブロックの連続カウント値以下であるか否かを判定する。この判定の結果、MS[I]<=MS[I-1]でないとは判定された場合にはステップS105に移行する一方、MS[I]<=MS[I-1]であると判定された場合には、MS

【I】=MS【I-1】+1とした後(ステップS106)、ステップS105に移行する。ステップS105では、 $I = I + 1$ として、次の画素ブロックの連続カウント値の検出が行われる。

【0178】上記フローでは、注目画素ブロックが色画素ブロックのときには、周辺の左、上、左上の画素ブロックの連続カウント値を+1してカウントする。また、注目画素ブロックが色画素ブロック場合に、左、上、左上の画素ブロックの連続カウント値がすべて0のときには、右上の画素ブロックの連続カウント数を+1してカウントし、他方、左、上、左上の画素ブロックの連続カウント数のどこかが0以外のときには、右上の画素ブロックの連続カウント数をそのまま保持する。そして、上記隣接画素ブロック(周辺の左、上、左上、右上)の連続カウント値の最大の値を注目画素ブロック(現在の画素ブロック)の連続カウント値とする。ただし、注目画素ブロックが色画素ブロックでない場合は、連続カウント値をクリアして0にする。すなわち、連続カウント値は、ほぼ全ての線分と横の線分の和となる。連続カウント値が閾値(Thacss)になった場合に、カラー原稿と判定する(図23参照)。なお、右上の画素ブロックの連続カウント値を他と異なる扱いをしているのは、二重カウントを防ぐためである。

【0179】上記した実施の形態において、色画素判定部608と色画素判定部609とを分けたのは、黒文字処理のための色画素判定は、誤判定をしても局所的でさほど目立たないが、カラー原稿か白黒原稿かの判定は、誤判定をしたと原稿全体に影響するため、カウント部を独立とした。本来ならば、色相分割部501から独立にした方がよいが、色相分割を独立にすると、パターンマッチングのメモリが増えるので、好ましくない。また、カウント部のパラメータで、色画素のパラメータを変更することより、メモリ量の増加を少なくしている。

【0180】また、色画素判定部608を設けているのは、蛍光ペンの黄色のような濃度の低い色を検出するためであり、さらに黒画素判定部611を設けたのは、濃度を低くして誤検出した際に補正するためである。蛍光ペンなど濃度の薄い色は、ある程度の幅で黒データで補正しても問題はない。複数の色画素を抽出する際に、Wのレベルを変えているだけなので、色画素検出のために2つ分のメモリを持つ必要がなく、1つ分+1ラインの容量で可能である。

【0181】また、カラー原稿を判定する際に、1ライン前の連続カウント値と現在のラインの連続カウント値を参照して連続カウント値を算出しているため、色画素ブロックの連続を正確にカウントすることが可能となる。

【0182】また、本実施の形態では、RGBデータに対して行ったが、RGBデータに限定するものではなく、例えば輝度色差(Lab色空間)などに対して、色

相判定することにしても良い。

【0183】以上説明したように、本実施の形態においては、色判定回路312は、複数の白レベル(ACS用W画素、色画素用W画素)に基づいて、有彩画素の検出を行うこととしたので、少ないメモリで効率よく、有彩画素判定をすることが可能となる。

【0184】また、本実施の形態においては、色判定回路312は、白レベル(色画素用W画素)で有彩画素を補正($c=m=y=0$)しているため、白地上の黒文字の判定を軽減することが可能となる。

【0185】

【発明の効果】以上説明したように、請求項1に係る画像処理装置によれば、白レベル検出手段は画像データの複数の白レベルを検出し、有彩画素検出手段は白レベル検出手段で検出した複数の白レベルに基づいて、画像データの有彩画素を検出することとしたので、少ないメモリで効率よく、有彩画素判定をすることが可能となる。

【0186】また、請求項2に係る画像処理装置によれば、白レベル検出手段は画像データの白レベルを検出し、補正手段は白レベル検出手段で検出した白レベルに基づいて、画像データを補正し、有彩画素検出手段は補正手段による補正後の画像データの有彩画素を検出することとしたので、白地上の黒文字の判定を軽減することが可能となる。

【0187】また、請求項3に係る画像処理方法によれば、画像データの複数の白レベルを検出し、検出した複数の白レベルに基づいて、画像データの有彩画素を検出することとしたので、少ないメモリで効率よく、有彩画素判定をすることが可能となる。

【0188】また、請求項4に係る画像処理方法によれば、画像データの白レベルを検出し、検出した白レベルに基づいて画像データを補正し、補正後の画像データの有彩画素を検出することとしたので、白地上の黒文字の判定を軽減することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態に係る画像処理装置の概略構成を示すブロック図である。

【図2】図1における画像処理部の内部構成を示すブロック図である。

【図3】図2における原稿認識部の内部構成を示すブロック図である。

【図4】線画認識部のラプラシアン部における白領域検出または黒領域検出の動作を説明するための記号化されたマトリックスを示す説明図である。

【図5】線画の断面図であり、白領域と黒領域と間値との関係を示す概念図である。

【図6】エッチ量(x)の関係を示す説明図である。

【図7】パターンマッチング処理のフローチャートである。

【図8】パターンマッチング処理(パターンマッチング

部)のフローチャートである。

【図9】パターンマッチング処理における注目画素の設定を示す説明図である。

【図10】本発明の実施の形態に係るパターンマッチング処理(パターンマッチング部)を示すフローチャートである。

【図11】図10のパターンマッチング処理における状態変数MFBの伝搬を示す説明図である。

【図12】線画認識部のパターンマッチング部における状態変数の違いによる細線の判断例を示す説明図である。

【図13】線画認識部の膨張部における補間処理の例を示す説明図である。

【図14】本発明の実施の形態に係るパターンマッチング処理(パターンマッチング部)を示すフローチャートである。

【図15】アンシャープマスキングによるディテール強調効果を示す説明図である。

【図16】図3の色判定部の色判定回路の構成を示すブロック図である。

【図17】図16の色画素判定部の内部構成を示すブロック図である。

【図18】パターンマッチングに使用するパターン例(色画素パターン群を検出するためのパターン)を示す説明図である。

【図19】パターンマッチングに使用するパターン例(色細線用パターン群を検出するためのパターン)を示す説明図である。

【図20】パターンマッチングに使用するパターン例(白領域パターン群を検出するためのパターン)を示す説明図である。

【図21】参照画素ブロックを説明するための図である。

【図22】色画素ブロックの連続性をカウントの処理を説明するためのフローチャートである。

【図23】連続カウント値の具体例を示す図である。

【図24】RGBの読み取りずれを説明するための説明図である。

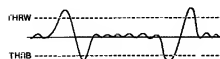
【符号の説明】

101	原稿読取部
102	画像処理部
103	画像記憶部
201	RGB γ 補正部
202	原稿認識部
203	遅延部
204	RGBフィルタ部
205	色補正部
206	UCR部
207	変倍部
208	CMYBkフィルタ部
209	CMYBk γ 補正部
210	階調処理部
301	線画認識部
302	色判定部
303	モノクロ化部
304	ラブラシアン部
305A, 305B	パターンマッチング部
306A, 306B	孤立点除去部
307A, 307B	画素密度変換部
308A, 308B	ページメモリ
309A, 309B	セレクト
310A, 310B	孤立ブロック除去部
311A, 311B	膨張部
501	色相分割部
502~505	ラインメモリ
506	色画素判定部
601~605	カウント部
605~607	パターンマッチング部
608~610	色画素判定部
611	黒画素判定部
612~615	ブロック化部
616	孤立点除去部
617, 618	密度部
619, 620, 622	膨張部
621	総合色画素判定部
623	連続カウント部

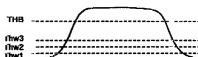
【図1】



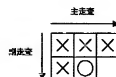
【図6】



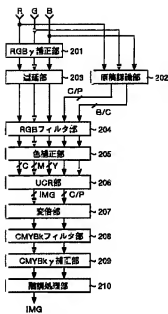
【図5】



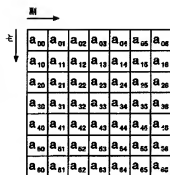
【図21】



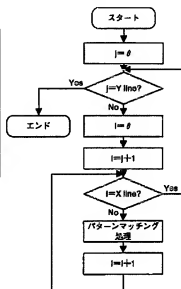
【図2】



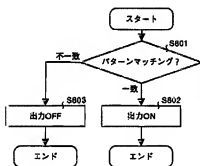
【図4】



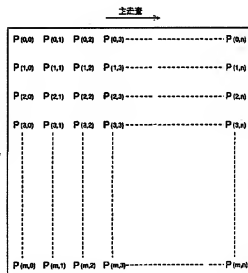
【図7】



【図8】



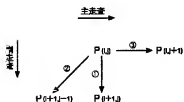
【図9】



【図18】



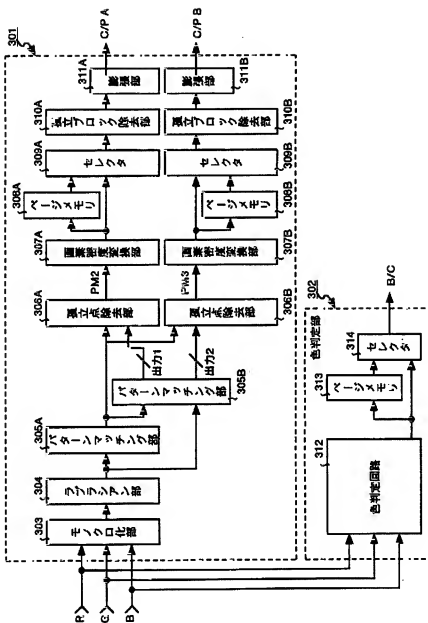
【図11】



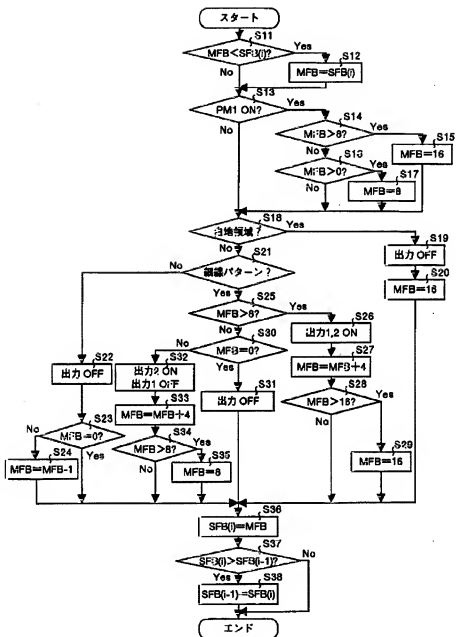
【図12】



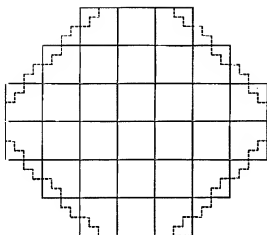
【図3】



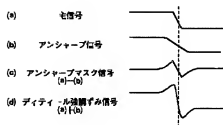
【図10】



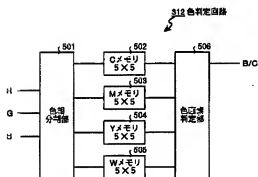
【図13】



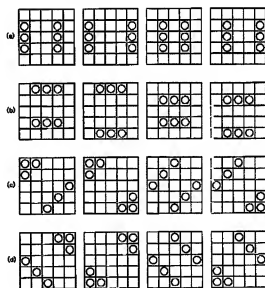
【図15】



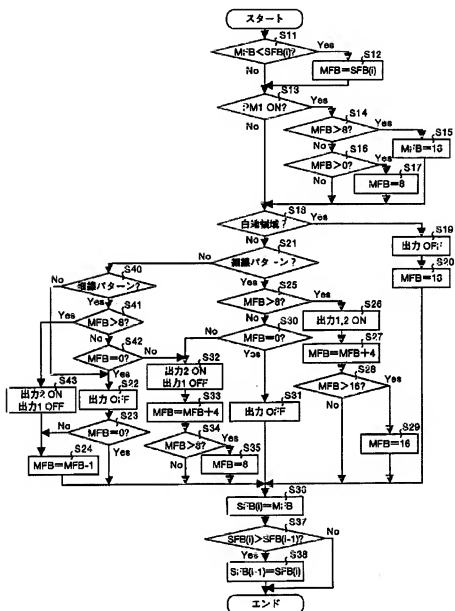
【図16】



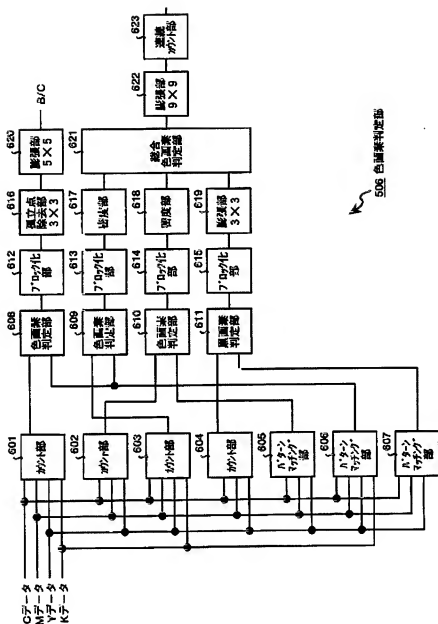
【図19】



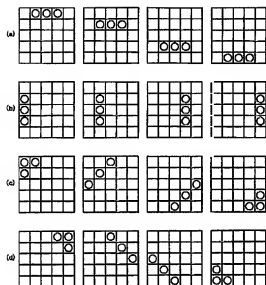
【図14】



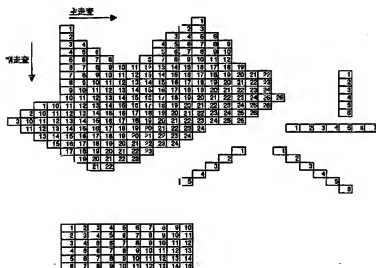
【図17】



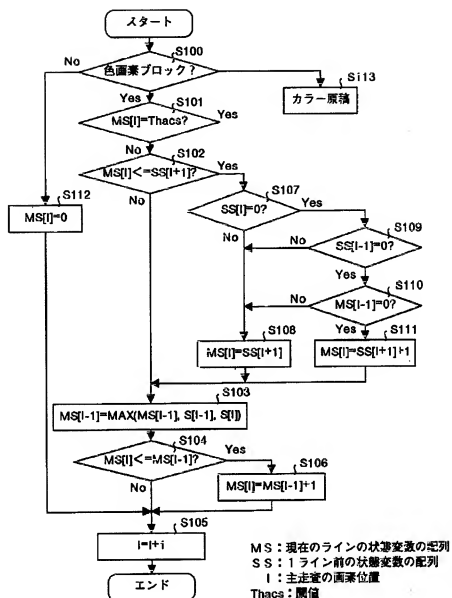
【図20】



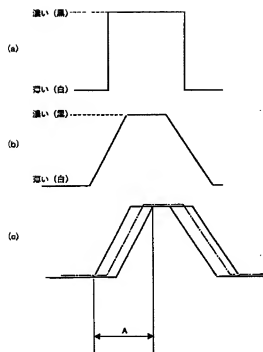
【図23】



【図22】



【図24】



フロントページの続き

Fターム(参考) 5B057 CA01 CA08 CA12 CA16 CB01
CB08 CB12 CB16 CE17 DA20
DB02 DB06 DB09 DC22 DC25
5C055 AA14 BA08 BA09 EA04 EA05
EA06 HA37
5C077 LL20 MP08 NP01 PP27 PP32
PP33 PP37 PP44 TT02 TT06
5C079 HB01 HB03 HB12 LA03 LA06
LA10 LB01 PA01 PA02 PA03